

FURKAN MERT BEYAN

İŞ DENEYİMLERİ VE PROJELERİM

Selçuk Üniversitesi Bilgi İşlem Daire Başkanlığı – Stajyer Yazılım Geliştirici (2026)

- Bilgi İşlem Daire Başkanlığı bünyesinde kurumsal yazılım süreçlerine, bilet (ticketing) sistemlerine ve departmanlar arası teknik koordinasyon süreçlerine katılım sağlandı.
- Unity altyapısı kullanılarak, endüstriyel iş güvenliği eğitime yönelik VR Yangın Simülasyonu ve eğitim teknolojilerine yönelik VR Kimya Molekül Birleştirme Simülasyonu projeleri bir ekip eşliğinde başarıyla geliştirildi.
- Proje süreçlerinde versiyon kontrol sistemleri (Git/GitHub) aktif olarak kullanıldı.
- Gelişmiş Finans & Muhasebe Programı: Gelir-gider analizi ve canlı grafik raporlama özellikli masaüstü yazılımı. Ticari ürün olarak geliştirildi, sahada aktif kullanılıyor.
- Endüstriyel Süreç Otomasyonları (C# & SQL): Hammadde/Fire Takip, İş Emri & İstasyon Takip, Fabrika Arıza/Bakım-Onarım, Hastane Yönetim ve Müşteri İade otomasyon mimarileri.
- VR Yangın Simülasyonu (Staj / İSG): Fabrikaların İş Sağlığı ve Güvenliği (İSG) eğitimleri için Unity ile geliştirildi. Kurumsal staj ortamında son kullanıcılara başarıyla test ettirildi.
- VR Kimya Molekül Birleştirme: Liselere yönelik, nesne etkileşimli VR eğitim simülasyonu.
- Doğrusal Regresyon (Linear Regression) algoritmaları ile model eğitimi (Üniversite Bitirme Projesi)
- Computer Vision: OpenCV tabanlı el/yüz takibi ve görüntü eşleme mini projeleri.
- API Entegrasyonları: Üçüncü parti API'ler (Claude, Gemini, OpenAI API) kullanılarak geliştirilmiş dinamik yazılım çözümleri.
- C# Programlama Eğitim Seti: "30 Günde 30 Proje" konseptli algoritma eğitimi. Dijital pazarda satışa sunuldu, ticari gelir elde edildi.
- Mobil Oyun (Google Play Store): Crimson Night: Rootbound projesi. Reklam entegrasyonu, analitik takibi ve mağaza optimizasyonları yapılarak yayınlandı.

Profesyonel Video Prodüksiyonu & Editörlük (Freelance / Kontratlı)

- 3 yayıncı, 11 içerik üreticisi ve 150'den fazla kişi için video editörlüğü yaptım.
- AlgoStore – Dijital Medya ve Topluluk Yöneticisi



☎ 0541 814 89 39

✉ fmertbeyan@gmail.com

🌐 www.linkedin.com/in/fmertbeyan

📍 Bilecik



Web Sitem

Özgeçmiş

Bilgisayar Programcılığı mezunu; C#, SQL, Python ve Nesne Yönelimli Programlama (OOP) temellerine hakim, kurumsal IT ve yazılım süreçlerinde sorumluluk almaya hazır Yazılım Geliştirici. Selçuk Üniversitesi Bilgi İşlem Daire Başkanlığı stajında takım çalışması, kurumsal altyapı süreçleri ve endüstriyel/eğitim odaklı VR (Sanal Gerçeklik) simülasyonları geliştirme konularında deneyim kazandım. Çevik (Agile/Scrum) metodolojileri benimseyen, yapay zekayı iş süreçlerini optimize etmek için efektif kullanan ve analitik çözümler üreten bir takım oyuncusuyum.

EĞİTİM

Önlisans Derecesi (2024 - 2026)

Konya Teknik Üniversitesi
Bilgisayar Programcılığı

English (B1)

ARAÇLAR

Visual Studio, Unity, Davinci Resolve, Canva, Aseprite, SQL, Excel, Word, Google Workspace, GitHub, Notion, Miro, Blender, FL Studio, Windows Form, AI

YETENEKLER

C#		%90
Unity		%95
Python		%80
Video Editing		%98
Graphics Design		%85
Animation		%80

REFERANSLAR

Öğr. Gör. Dr. Ferhat ÖZCAN

Selçuk Üni. Protokol Müdürü / CBS Prog. Öğr. Elemanı
ferhatozcan@selcuk.edu.tr

Yusuf GÖK

Selçuk Üniversitesi Bilgi İşlem Daire Başkanı
yusuf.gok@selcuk.edu.tr

Emre Enver UÇAR

TÜRİB / Enterprise Transformation Expert & Agile Coach
emreenverucar@gmail.com